

TIMELINE E FREQUÊNCIA DE GOLS EM COPAS DO MUNDO DE FUTEBOL PROFISSIONAL

Flávio Vinicius Fonseca Barreto CREF: 000657G/SE
Marcos Bezerra de Almeida CREF: 000605G/SE
Universidade Federal de Sergipe
Programa de Pós Graduação em Educação Física
L'ESPORTE/UFS
Aracaju, Sergipe, Brasil
flavinhosergipe@msn.com

INTRODUÇÃO: O futebol é um esporte coletivo de invasão no qual uma equipe tenta invadir a área da outra para conquistar os objetivos, ou seja, os gols. A competição de maior importância no futebol é a Copa do Mundo da FIFA (CMFIFA) que ocorre de quatro em quatro anos desde 1930. Mudanças ocorridas no modelo de jogo ao longo do tempo podem afetar o número de gols marcados por partida. **OBJETIVO:** Observar a evolução do número de gols marcados nas CMFIFA de futebol profissional masculino. **MÉTODOS:** Foi realizada uma pesquisa descritiva com base em dados secundários. A amostra foi formada pelas 20 edições das CMFIFA de futebol profissional masculino. Os dados foram coletados a partir do site oficial da FIFA, tabulados no programa Microsoft Excel 2010 e analisados pelo programa IBM SPSS 22, calculando as médias de gols por partida, ANOVA one way para analisar a diferença entre a média de gols marcados por partida nas CMFIFA, quartis do número de gols por equipes e tabela cruzada para observar a frequência de placares finais. **RESULTADOS:** As copas que apresentaram maior média de gols foram França 1938 ($4,7 \pm 2,4$) e Suíça 1954 ($5,4 \pm 2,9$), já Itália 1990 ($2,2 \pm 1,5$), Alemanha 2006 e África do Sul 2010 ($2,3 \pm 1,5$) foram as copas com menor média, assim essas foram as que apresentaram diferenças significativas $p \leq 0,05$ com relação às outras, sendo com médias maiores para França 1938 e Suíça 1954; e médias menores para Itália 1990, Alemanha 2006 e África do Sul 2010. Para a frequência da ocorrência de gols, 50% das equipes fizeram mais de dois gols por partida ($P50=2$) durante as primeiras cinco CMFIFA disputadas e a partir do Chile 1962 apresentaram frequência de apenas um gol por partida ($P50=1$). Na tabela cruzada com resultados de todas as CMFIFA, 84% das partidas apresentaram placares entre 0x0 e 3x2, ficando apenas 16% para todos os outros resultados. **CONCLUSÃO:** As CMFIFA até 1958 apresentam mais gols, significando utilização de modelos de jogo mais voltados ao ataque, enquanto nas mais recentes aconteceram menos gols, devido à evolução dos modelos táticos adotados pelas seleções nacionais. Os resultados de placar baixo, até três gols são predominantes no futebol e as equipes que empatam ou perdem conseguem até dois gols, observando-se que as equipes com dois gols ou mais são as mais vitoriosas.

PALAVRAS CHAVES: história, estatística & dados numéricos, tendências.